# Тема 3.1 Работа с функциями

# Вопросы для самопроверки

1.Что такое функция?

1) блок кода;

**2) отдельная, функционально независимая часть программы, выполняющая определенную задачу;**

3) математическая составляющая кода;

4) ответ на вопрос игрового персонажа.

2.Что такое аргумент?

1) строка кода;

2) фраза игрового персонажа;

**3) любая порция данных, которая передается в функцию, когда функция вызывается;**

4) результат, который получается в процессе работы функции.

3.Что такое параметр?

**1) переменная, которая получает аргумент, переданный в функцию;**

2) постоянная функции;

3) постоянный аргумент;

4) сведения для игрока.